

Arnhem, 10 november 2014

## Inspiratiedag erfgoedfestival druk bezocht

Het erfgoedfestival Gemaakt in Gelderland staat in de belangstelling. Dat blijkt uit een druk bezochte inspiratiedag op 6 november in het Powerlab. Vertegenwoordigers uit verschillende sectoren (cultuur, onderwijs, bedrijfsleven en overheid) waren aanwezig om ideeën op te doen voor deelname aan het festival in de zomer van 2015.

### Activiteiten in heel Gelderland

Tijdens de presentatie pakten een aantal enthousiaste deelnemers het podium en vertelden welke activiteit ze gaan organiseren tijdens het erfgoedfestival. Enkele voorbeelden hier van zijn:

- 'Gemaakt in Gelderland – in de oorlog', tentoonstelling in het Elisabeth Weeshuis Culemborg
- 'Gemaakt in Apeldoorn', verhalenproject van oud-werknemers van de Zwitsalfabriek.
- 'Gemaakt in Epe', aandacht voor producten en industrie uit de gemeente Epe belicht door samenwerkende organisaties uit Epe.
- Open dagen op de baksteenfabrieken van het Gelders eiland met tentoonstelling en natuurwandeling, een samenwerking tussen de baksteenfabrikanten.

Ook was er een inspiratiecarroussel met tien verschillende workshops waaronder: tentoonstelling maken, herinneringen ophalen, quiz 'Hoe maakt u het', leuk voor kinderen en een makerfair.

### Maak het mee

Het thema van het erfgoedfestival is Gemaakt in Gelderland. Daarin staat het heden en verleden van de Gelderse maakindustrie centraal. De organisatie zoekt nog deelnemers uit bedrijfsleven en industrie afkomstig uit een aantal typisch Gelderse sectoren zoals papier, ijzer, voedsel, textiel. Voor bedrijven is het festival een kans om zich te presenteren aan een groot publiek en daarmee hun maatschappelijke rol te laten zien. Aanmelden kan via de festivalorganisatie:

[info@gemaaktingelderland.nl](mailto:info@gemaaktingelderland.nl), T. 026 3521 686.

### Fotobijschrift:

Foto's 1 t/m 5: Impressie van een drukbezochte inspiratiedag op 6 november in het Powerlab, als aanloop naar het erfgoedfestival (zomer van 2015) 'Gemaakt in Gelderland'.